

1. 水域設施規劃

(1) 訓練船停泊區

機九前側碼頭按原漁港計畫屬休息碼頭，配合未來遠洋漁業開發中心進駐，規劃公務碼頭 100 公尺供漁訓貳號泊靠休息。

(2) 研究船停泊區

將機十前側原屬休息碼頭部份作為研究船停泊區，規劃公務碼頭 100 公尺供水產試驗所所屬之水試壹號等研究船停泊使用。

(3) 巡護船停泊區

配合未來海岸巡防署進駐港區機六，將其前側檢查碼頭 225 公尺規劃為巡護船停泊區。

(4) 娛樂漁船停泊區

因應娛樂漁業、藍色公路等海上遊樂發展，需水域與陸上相關配合設施，未來娛樂漁船、客船之停泊將結合陸上旅客服務設施，以充份發揮功能。就娛樂船舶吃水需求、陸上土地使用現況等因素，考慮將舊有漁會大樓改建為魚貨直銷暨旅客服務中心，結合假日魚市與海上旅遊功能，共同促進休閒漁業之發展，而現有市二突堤碼頭則規劃為娛樂漁船停泊區，將已停用之卸魚碼頭調整為娛樂碼頭，以不影響漁業功能。

2. 陸域設施規劃

(1) 漁產品物流中心

工二十四之冷凍製冰廠用地規劃為漁產品物流中心、製冰廠使用，以促進港區冷凍倉儲、水產物流之發展。

(2) 漁業綜合大樓

設置於商一 - 五之土地上，以容納漁船公司、產業公會、金融機關、郵局、電信局、漁民服務中心、聯合船舶大隊、漁船進出港服務中心、會議廳、大樓管理單位等機構。

(3) 魚貨直銷暨旅客服務中心

本港假日魚市發跡於近海港區漁會大樓後側道路，以擺設攤位方式設於道路兩旁，經營設備雖然簡陋，倒也能在假日吸引相當多遊客前來購買品嚐海鮮。嗣後魚市場業務遷往遠洋港區，漁會將一樓拍賣場供作攤位加入營運，惟場內經營情況一直不如場外，最後又形成所有假日魚市攤位仍於場外道路經營現況。舊漁會大樓興建多年，受沉陷影響，部份結構體有龜裂現象，曾拆除南側部份建物，隨著漁會遷往遠洋港區新址，已無使用用途，亟待重新規劃利用。

本港假日魚市雖頗負盛名，惟路旁經營環境無論在攤位設施、環境衛生、交通狀況等，均有待提昇服務水準與品質，未來可考慮興建現代化之魚貨直銷中心集中管理攤位，改善環境、交通現況，同時配合港區發展娛樂漁業、藍色公路所需旅客服務中心，規劃改建舊漁會大樓為魚貨直銷暨旅客服務中心，促進本港休閒娛樂漁業之發展。

(4) 烏魚產業文化館

考慮近海泊區向為捕烏船聚集基地，舊漁會大樓又有重新規劃利用之機會，烏魚產業文化館如能與魚貨直銷暨旅客服務中心設置於一區，將可會聚休閒遊憩設施，有利吸引遊客來港觀光，以現有假日魚市之經營基礎，帶動其他產業之發展並相輔相成，必能為近海港區帶來另番繁榮景象，因此將烏魚產業文化館亦規劃於舊漁會大樓上。

(5) 漁人碼頭

以國外漁人碼頭之發展為例，常見結合水產、商業、休閒、賞景等設施，以吸引觀光遊憩人潮。未來舊漁會大樓之重新規劃利用，將朝向漁人碼頭之型態發展，結合魚貨直銷中心、旅客服務中心、烏魚產業文化館及娛樂碼頭等設施，形成港區主要休閒遊憩區域。預期漁人碼頭將成為港區人潮聚集之場所，未來西側停車場可考慮配合改建為立體停車場，以容納更多車輛。

(6) 水產加工廠

港區水產加工廠用地計有 15.29 公頃，未來除一般水產加工外，尚可考慮漁港特產及水產殘餘等特殊加工廠，供業者未來開發之參考。

興達漁港向為本省烏魚之主要生產地，烏魚子盛名享譽國內外，同時隨著烏魚養殖之成功與企業化，為擴大烏魚子需求及提高產品之品質與衛生，提昇現有烏魚子生產過程之衛生管理及效率化係有必要。設立現代化之烏魚子加工廠，改良現有生產程序、製造機器等，使製程符合食品加工國際標準，再創烏魚子產業巔峰。

又為提昇港區環保、減少廢棄物及資源有效利用，可考慮設置水產殘餘加工廠，收集水產加工廠、魚市場所餘留之魚頭、魚骨、水產品殘渣等廢棄物予以

資源化，有效率地加工製成養殖用飼料，惟水產殘餘加工廠之投資經濟效益較低，應由政府補助輔導成立，以倡導環境保護與資源利用。

(7) 公園

港區公園用地將充份利用濱海資源，考慮區位特性與相關性，開闢成不同特色之主題公園，包括公一、公三之海濱公園，公九之休閒公園，公十之漁港公園，公十一之運動公園等，

(8) 觀景平臺

航道北護岸位於近海港區南側，平時即有遊客在此賞景、垂釣，未來配合海濱公園、沙灘親水區之開闢，將成為遊客常經之處，惟現況雜草叢生有礙觀瞻，故考慮將護岸後側整建為觀景平台，設置景觀步道、休憩及綠美化設施等，提供遊客觀賞漁船進出港、興達火力發電廠、落日餘暉及未來跨海大橋雄姿之場所。